




# Anleitung Ballwurfmaschine

Bei Fragen: Erwin Flandorfer 0680 3012230

|   |  |   |
|---|--|---|
|    | <p><b>ACHTUNG!</b></p>  | <ul style="list-style-type: none"><li>• <b>Halten Sie die Öffnung frei!</b> Stehen Sie nicht vor oder in der Nähe der Öffnung der Maschine. Bälle können unerwartet hinausgeworfen werden.</li><li>• <b>Halten Sie Kleinkinder von der Maschine fern, wenn diese eingeschaltet ist!</b></li><li>• <b>Halten Sie Schwerbehinderte von der Maschine fern, wenn diese eingeschaltet ist!</b></li><li>• <b>Die Beaufsichtigung durch einen Erwachsenen sollte jederzeit gewährleistet sein!</b></li></ul> |
|   | <p><b>Einklemmgefahr!</b></p>  | <ul style="list-style-type: none"><li>• <b>Greifen Sie nicht in das Karussell, wenn die Maschine in Betrieb ist!</b> Da Einklemmgefahr der Hände, Haare oder Kleidung besteht, muss die Maschine ausgeschaltet werden, bevor das Karussell berührt wird.</li><li>• <b>Befüllen Sie die Maschine nicht, während sie Bälle auswirft!</b></li></ul>  |
|  | <p><b>Nicht bei nassem Wetter verwenden!</b></p>   | <ul style="list-style-type: none"><li>• <b>Die Maschine darf nicht unter nassen Bedingungen verwendet werden!</b></li><li>• <b>Die Ladegeräte und das Netzteil dürfen nur in Innenräumen verwendet werden!</b></li></ul>  |

## **Bitte auf folgende Punkte aufpassen!!!**

**Bei der Stundenreservierung im e-Tennis bitte unbedingt die Ballwurfmaschine als „Mitglied Ballwurfmaschine“ anklicken, zusätzlich bitte in eine eigene Liste, die bei der Ballwurfmaschine liegt, verlässlich sich mit Namen und Datum eintragen, Danke!  
pro Stunde 5.- Euro**

- Gerät hat eine Batterie – nach der Verwendung wieder an die Steckdose anstecken.
- Gerät fasst 200 Bälle – bitte keine Bälle herausnehmen oder dazugeben!
- Am sinnvollsten Mitte Platz in der Nähe der Grundlinie aufstellen.
- Am leichtesten geht es mit der Fernbedienung zu spielen. Geschwindigkeit, Intervall, Spin und Höhe lassen sich leicht verstellen.

### **Bedienfelder an der Maschine**

- **Power** für ein/aus drei Sekunden drücken – an der Unterseite ist ein Hauptschalter der muss auf 1 stehen
- **Menü** – zur Auswahl von Intervall, Geschwindigkeit, Drall
  - **Intervall**            0 am langsamsten    20 am schnellsten
  - **Geschwindigkeit** 0 am langsamsten    20 am schnellsten
  - **Spin**                 -10 Slice ..... +10 Topspin
  - **Elevation**            Ballhöhe    0 – 200 (auch Smash üben möglich)
- **Horizontal**            mit Pfeil li und re kannst einstellen wie weit die Bälle links rechts am Platz verteilt werden
- **Feed Start/Stop**    2 sec. Halten dann hast 15 sec. Zeit bis es losgeht
- **Single Spot**            es kommt immer eine Art von Ball (im Menü kannst Intervall, Geschw. und Spin einstellen)
- **Verticale Oscill.**    Stell einen kurzen Ball ein und drück die Taste, dann wechselt er zwischen kurz und lang
- **Random**                Bälle kommen zufällig – es gibt verschiedene Modi

| <b>Lange Bälle</b> | <b>Vorschlag</b> |
|--------------------|------------------|
| Intervall          | 10 - 15          |
| Geschwindigkeit    | 15               |
| Spin               | 5                |
| Elevation          | 50               |

## FERNBEDIENUNG

Die Fernbedienung ist so klein wie möglich ausgelegt, damit Sie sie in die Tasche stecken können. Deshalb ist die Beschriftung der Tasten abgekürzt. Die folgende Liste erklärt die Abkürzungen:



Abbildung 6

**FEED**  
**SLEEP**

**UP**  
**DOWN**  
**LEFT**  
**RIGHT**  
**RESET**

**INTERVAL**  
**SPEED**

**SPIN**  
**HORIZONTAL**  
**VERTICAL**  
**DRILL**

Zufuhr an/aus

Energiesparmodus zum Schonen der Batterie während des Einsammelns von Bällen

Anspielwinkel nach oben

Anspielwinkel nach unten

Nach links schwenken

Nach rechts schwenken

Zurücksetzen der Auslenkung (horizontal, vertikal und 2-Line Drill)

Erhöhen oder Verringern der Ballfrequenz

Erhöhen oder Verringern der Ballgeschwindigkeit

Erhöhen oder Verringern des Dralls

Horizontale Auslenkung (1 = weit, 2 = mittel, 3 = aus)

Vertikale Auslenkung

2-Line Drill (1 = weit, 2 = mittel, 3 = eng, 4 = aus)